

---

**Aplikasi Tukar Informasi Mahasiswa  
Berbasis Android Menggunakan  
*Appsgeyser***

Oleh : *Arif Subroto*

Copyright © 2020 by *Arif Subroto*

**Penerbit**

**Arif Subroto**

Desain Sampul:

Arif Subroto

(subrotoarif@yahoo.co.id)

**Diterbitkan melalui:**

[www.nulisbuku.com](http://www.nulisbuku.com)

---

## PERSEMBAHAN

*Ketika aku tahu, aku semakin tahu bahwa aku tidak tahu apa apa. (Imam Safe'i)*

*Jika kamu tidak bisa menjelaskan dengan sederhana, kamu belum mengerti dengan baik. (Albert Einstein)*

Dengan mengucapkan puji syukur kepada Allah S.W.T dan Salawat kehadirat Nabi Muhammad S.A.W, Skripsi ini aku persembahkan untuk :

- Bapak Riswan dan Ibu Turasih yang aku cintai, dan kedua adikku Nur Khalifah dan Tri Nur Wahyuni yang selalu mendoakanku. Aku selalu menyayangi kalian.
- Semua rekan – rekanku yang tidak bisa aku sebutkan satu persatu, aku berterima kasih kepada kalian semua.
- Dan semua orang yang terlibat secara langsung dan tidak langsung sehingga terselesaikannya Skripsi ini, terima kasih banyak.

*Orang bodoh kalah dengan orang pintar  
Orang pintar kalah dengan orang berani  
Orang berani kalah dengan orang nekat  
Orang nekat kalah dengan orang beruntung  
Maka, jadilah orang beruntung.....  
(Arif Subroto)*

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Arif Sabroto  
NIM : 12130045  
Perguruan Tinggi : STMIK Nusa Mandiri Jakarta  
Alamat Kampus : Jl. Kramat Raya No. 25 Jakarta Pusat  
Alamat Rumah : Jl. Kapuk Gg. Masjid RI 015 / Rw 011 No 48  
Kapuk, Cengkareng, Jakarta Barat

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi yang telah saya buat dengan judul "Aplikasi Tukar Informasi Mahasiswa Berbasis *Android* Menggunakan *Appgyser*", adalah asli (orisinal) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimurapung dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa tugas akhir yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan hukum, saya bersedia digosok baik secara pidana maupun pendana dan kelafasan saya dari Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Komputer Nusa Mandiri dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Jakarta  
Pada tanggal: 22 Januari 2014

  
Arif Sabroto

**SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya :

Nama : Arif Subrata  
NIM : 12130045  
Perguruan Tinggi : STMIK Nusa Mandiri Jakarta  
Program Studi : Teknik Informatika  
Alamat Kampus : Jl. Kramat Raya No. 25 Jakarta Pusat  
Alamat Rumah : Jl. Kapuk Gg.majid RI 015 / Rw 011 No.48  
Kapuk, Cengkareng, Jakarta Barat

Dengan ini menyatakan untuk memberikan ijin kepada pihak Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Komputer Nusa Mandiri, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah kami yang berjudul: **"Aplikasi Tukar Informasi Mahasiswa Berbasis Android Menggunakan Appgyver"**, beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini pihak Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Komputer Nusa Mandiri berhak menyimpan, mengalih-media atau format-kan, mengelolanya dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Komputer Nusa Mandiri, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta  
Pada tanggal : 22 Januari 2014



Arif Subrata

#### PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skrripsi ini diajukan oleh:

Nama : Adif Subianto  
NIM : 12130045  
Program Studi : Teknik Informatika  
Revisi : Sistem Satu (S1)  
Judul Skripsi : Aplikasi Takar Informasi Mahasiswa Berbasis Android Menggunakan Appguyster

Untuk dapat dipertahankan pada periode II-2013 di hadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Ilmu Komputer (S.Kom) pada Program Sistem Satu (S1) Program Studi Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri.

Jakarta, 22 Januari 2014


#### PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing I : H. Imam Purwanto, MMSI, M.Kom 

Dosen Pembimbing II : Abdul Hamid, M.Kom 

#### DOSEN PENGUJI

Dosen Penguji I : Amiana Mulyani, S.Si, M.Kom 

Dosen Penguji II : Agus Dendi Rachmatyuh, M.Kom 

## **PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA**

Skripsi sarjana yang berjudul “**Aplikasi Tukar Informasi Mahasiswa Berbasis Android Menggunakan *Appsgeyser***” adalah hasil karya tulis asli **Arif Subroto** dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku dilingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawah ini:

Nama : **Arif Subroto**  
Alamat : Jl. Kapuk Gg.masjid Rt 015 / Rw 011 No.48  
Kapuk, Cengkareng, Jakarta Barat  
No.Telp : 089681504289 / 089602597708  
E-mail : subrotoarif@yahoo.co.id

## KATA PENGANTAR

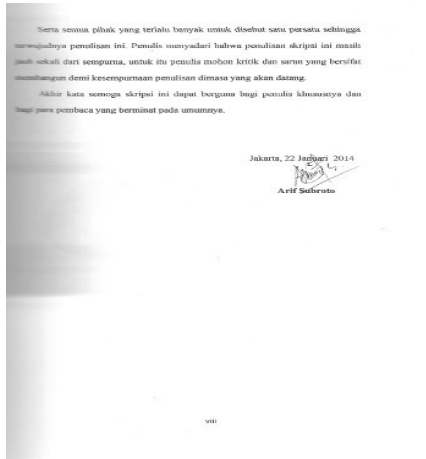
Puji syukur Alhamdulillah, penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan baik, dan dapat penulis sajikan dalam bentuk buku sederhana. Adapun judul dari penulisan Skripsi ini adalah: **“Aplikasi Tukar Informasi Mahasiswa Berbasis *Android* Menggunakan *Appsgeyser*”**.

Tujuan dibuatnya penulisan Skripsi ini adalah sebagai salah satu syarat kelulusan Program Strata Satu (S1) STMIK Nusa Mandiri. Bahan penulisan Skripsi ini diambil berdasarkan hasil penelitian (eksperimen), observasi dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan Skripsi ini tidak akan lancar, oleh karena itu pada kesempatan ini ijinilah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Ketua STMIK Nusa Mandiri.
2. Pembantu Ketua I STMIK Nusa Mandiri.
3. Ketua Program Studi STMIK Nusa Mandiri.
4. Bapak Imam Purwanto, M.Kom selaku Pembimbing I Skripsi.
5. Bapak Abdul Hamid, M.Kom selaku Pembimbing II Skripsi.

Secara khusus penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada ayahanda yang penulis banggakan dan

ibundaku tercinta serta adik yang telah banyak memberikan dukungan sehingga penulis dapat menyelesaikan *study* ini dengan baik.





## ABSTRAKSI

### **Arif Subroto (12130045), Aplikasi Tukar Informasi Mahasiswa Berbasis *Android* Menggunakan *Appsgeyser***

Komunikasi teks dan gambar sudah digunakan manusia sejak zaman prasejarah, ini dapat kita buktikan dengan ditemukannya simbol - simbol, artefak, relief dan lainnya di berbagai media seperti batu, kayu, kertas dan lainnya. Perkembangan zaman merubah juga cara berkomunikasi manusia untuk melakukan komunikasi teks dan gambar dari media sederhana kedalam media yang lebih canggih, cepat, tepat, dan efisien yaitu media *internet*. Dengan media *internet* inilah komunikasi teks dan gambar bahkan *video* dapat dilakukan dengan efisien. Komunikasi teks dan gambar sudah menjadi kebutuhan dalam komunikasi dewasa ini, terutama dalam kebutuhan komunikasi di dunia akademik, dengan kecanggihan *internet* komunikasi teks dan gambar dapat di kirimkan dan diterima dengan cepat. Mahasiswa memang banyak jumlahnya, tetapi mahasiswa yang mampu datang setiap hari ke kampus lebih sedikit jumlahnya di karenakan kesibukan setiap mahasiswanya yang beraneka ragam, mahasiswa yang tidak dapat datang setiap hari inilah yang biasanya ketinggalan informasi akademik dikarenakan mereka tidak berada pada sosial media yang sama. Untuk meminimalisir kondisi tersebut, maka para mahasiswa dan dosen harus berada pada sosial media yang sama. Penulis memberanikan diri untuk membuat aplikasi sosial media

berbasis *android* menggunakan *appsgeyser* yang nantinya bisa digunakan untuk bertukar informasi akademik sesama mahasiswa dan mahasiswa dengan dosen yang dibuat dengan sederhana namun sesuai kebutuhan para mahasiswa dan dosen untuk bertukar informasi mengenai kegiatan belajar mengajar di STMIK Nusa Mandiri kramat 25 Jakarta Pusat.

**Kata Kunci : Aplikasi, Informasi, Android, Appsgeyser**

## **ABSTRACT**

**Arif Subroto (12130045), Application Android Based Student Informion Exchange Using Appsgeyser**

*Communication texts and images have been used by humans since prehistoric times , it can be proved with find symbols , artifacts , relifs , and other share media such as stone , wood , paper and others . The times also change the way people communicate to communicate text and images from a simple media into a more sophisticated , fast , precise , and efficient medium that is the Internet . With this internet media of communication text and images and even video can be done. Communication has become a necessity in today's communication , especially in the communication needs in the academic world , with the sophistication of internet communication in text and images can be sent and received quickly . Students are indeed numerous, but the students were able to come to campus every day a little more in because of any number of diverse students , students who can not come every day this academic information that is usually missed because they are not on same social media. For minimize these conditions , students and faculty must be on the same social media . The author ventured to make social media applications based on android using appsgeyser that can later be used to exchange information among academic students with faculty and students who made the simple but according to the needs of the students and faculty to*

*exchange information regarding the teaching and learning activities in STMIK NusaMandiri kramat 25 .*

***Keywords : Application, Information, Android, Appsgeyser***

## DAFTAR ISI

Lembar Judul Skripsi.....	1
Lembar Persembahan.....	2
Lembar Pernyataan Keaslian Skripsi.....	3
Lembar Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah.....	4
Lembar Persetujuan Pengesahan Skripsi.....	5
Lembar Panduan Penggunaan Hak Cipta.....	6
Kata Pengantar.....	7
Lembar Abstraksi.....	9
Daftar Isi.....	13
Daftar Simbol.....	16
Daftar Gambar.....	19
Daftar Tabel.....	21
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>22</b>
1.1. Latar Belakang Masalah.....	22
1.2. Maksud dan Tujuan.....	23
1.3. Metode Penelitian.....	24
1.3.1 Analisa Penelitian.....	24
A. Planning	
B. Analisa	
C. Desain	
D. Implementasi	
1.3.2 Metode Pengumpulan Data.....	24
A. Wawancara	
B. Observasi	
C. Studi Pustaka	
1.4. Ruang Lingkup.....	25

## **BAB II LANDASAN TEORI.....26**

2.1. Tinjauan Jurnal.....	26
2.2. Jejaring Sosial.....	28
2.3. Android.....	28
2.4. Appsgeyser.....	29
2.5. Internet.....	30
2.6. Html.....	31
2.7. PHP.....	32
2.8. MySQL.....	32
2.9. Apache.....	33
2.10. phpMyadmin.....	34
2.11. Web Server.....	34
2.12. Web Editor.....	35
2.13. Image Editing.....	36
2.14. Browser.....	37
2.15. Hosting.....	37
2.16. Konsep Dasar Sistem.....	38
2.16.1. Pengertian Metode Waterfall.....	38
2.16.2. Tahapan Metode Waterfall.....	39
2.16.3. Manfaat Metode Waterfall.....	40
2.16.4. Kelemahan Metode Waterfall.....	41
2.17. Metode Algoritma.....	41
2.18. Konsep Dasar Program.....	42
2.19. Pengujian Sistem.....	43
2.19.1. Black Box Testing.....	43
2.20. Peralatan Pendukung.....	45
2.20.1. Diagram Alir (Flowchart).....	45
2.20.2. Data Flow Diagram (DFD).....	45
2.20.3. Model Data (Data Modelling).....	46
2.20.4. Tipe Data.....	46

**BAB III ANALISA DAN RANCANGAN  
SOFTWARE.....48**

- 3.1. Analisa Kebutuhan Software.....48
  - 3.1.1 Identifikasi Masalah.....49
  - 3.1.2 Analisa Kebutuhan.....49
- 3.2. Desain.....51
  - 3.2.1. Database.....51
  - 3.2.2. Software Architecture.....55
  - 3.2.3. User Interface.....57
- 3.3. Implementasi.....58
- 3.4. Testing.....72
- 3.5. Support.....73
  - 3.5.1. Perangkat Keras (Hardware).....73
  - 3.5.2. Perangkat Lunak (Software).....74

**BAB IV PENUTUP.....76**

- 4.1. Kesimpulan.....76
- 4.2. Saran – Saran.....77

**LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN.....78**

**DAFTAR PUSTAKA.....79**

**DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....82**

**LAMPIRAN & KETERANGAN.....84 &.....98**

## **Daftar Riwayat Hidup**

Nama Lengkap : Arif Subroto  
Tempat Tanggal Lahir : Kebumen, 07 Juli 1984  
Kebangsaan : Indonesia  
Agama : Islam  
Jenis Kelamin : Laki - Laki  
Status Perkawinan : Belum Menikah  
Pendidikan : Strata I (Teknik Informatika)  
Tinggi Badan : 170 cm  
Berat Badan : 58 kg  
Hobi : Sepakbola dan Catur  
Alamat : Kamp Kapuk Rt 015 / Rw 011  
Kel.Kapuk, Kec.Cengkareng,  
Jakarta Barat  
Hand Phone : 0896-8150-4289  
0896-0259-7708  
Email : subrotoarif@yahoo.co.id

## **Riwayat Pendidikan**

1. SDN Kapuk 12 Petang Jakarta, Lulus Tahun 1997
2. Mts Al-Munawwaroh Jakarta, Lulus Tahun 2000
3. SMKN 56 Pluit Jakarta, Lulus Tahun 2003
4. BINA SARANA INFORMATIKA Jakarta,



Lulus Tahun 2012

5. STMIK NUSA MANDIRI Jakarta, Lulus Tahun 2014

### **Riwayat Pekerjaan**

1. Asleb BSI Cengkareng Tahun 2010 - Tahun 2012
2. PT. Mitra Integrasi Informatika 2013 - Tahun 2014
3. PT. Libra Emas Permata 2014 - Tahun 2015
4. PT. Duta Integrasi Pratama 2015 - Tahun 2016



Jakarta, 22 Februari 2020

Hormat Saya,

Arif Subroto